|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | ***Atividade Individual***  2º Semestre 2025 | |
| Curso: **Tec Desenv. Sistemas** | Local: **SENAI NORTE** | |
| Disciplina: **Internet das Coisas - IoT** | Professor: **Sergio Luiz** | |
| Aluno (a)**: Guilherme do Nascimento** | Turma: DESN20242V1 | Período / Turno:  **Vespertino** |
| Instruções:  **( x ) Sem consulta ( ) Com consulta.** | Data:  **22 / 09 / 2025** | Valor: |

**LISTA DE ATIVIDADES 001**

**Orientações:** Envie as atividades numa pasta compactada com o seguinte padrão:

* **Lista01\_Nome\_Sobrenome (Exemplo: Lista01\_SergioSilveira**

Dentro dessa pasta deve conter os códigos em C (extensão C).

* **Salve os códigos dos exercícios da seguinte forma :**

Exe01\_NomeSobrenome ,Exe02\_NomeSobrenome, Exe03\_NomeSobrenome...

* Para cada questão abaixo **COLE O CÓDIGO** desenvolvido na resposta.

**EXE 001 -** Faça um programa que receba o salário de um funcionário, calcule e mostre:

* o salário atual,
* o valor do aumento e
* o novo salário, sabendo-se que este sofreu um aumento de 25%.

**RESP:**

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Portuguse");

// Variáveis

float sal, aum;

// Mensagem antes da leitura do salário

printf("Digite o salário de um funcionário: ");

// Recebe o salário

scanf("%f%\*c", &sal);

// Calculando o novo salário

aum = sal\*1.25;

// Exibindo os resultados

printf("O novo salário é de: R$ %0.2f%", aum);

}

**EXE 002 -** Faça um programa que receba o salário base de um funcionário, calcule e mostre o salário a receber, sabendo-se que o funcionário tem gratificação de 5% sobre o salário base e paga imposto de 7% também sobre o salário base. Faça exibir o valor da gratificação, valor do imposto e o salário a receber.

**RESP:**

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Portuguse");

// Variáveis

float sal, sal\_final, grat, imp;

// Mensagem pedindo o salário

printf("Blud digita o salario do funcionario: ");

scanf("%f%\*c", &sal);

// Cálculo da gratificação e imposto

grat = (sal \* 0.05);

imp = (sal\* 0.07);

// Salário a receber

sal\_final = sal + grat - imp;

// Mensagens com os resultados

printf("O valor da gratificacao e de R$ %0.2f%\n", grat);

printf("O valor do imposto e de R$ %0.2f%\n", imp);

printf("O salario a receber do funcionario e de: %0.2f%", sal\_final);

}

**EXE 003 -** Faça um programa que receba o valor de um depósito e o valor da taxa de juros, calcule e mostre o valor do rendimento e o valor total depois do rendimento.

**RESP:**

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Portuguse");

// Variáveis

float dep, taxa, rend, tot;

// Pedindo o valor do depósito

printf("Digite o valor do deposito: R$ ");

scanf("%f%\*c", &dep);

// Pedindo a taxa de juros

printf("Digite a taxa de juros em porcentagem: ");

scanf("%f%\*c", &taxa);

// Cálculo do rendimento

rend = dep \* (taxa/100);

tot = dep + rend;

// Mostrando os valores

printf("Valor do rendimento R$ %0.2f%\n", rend);

printf("Valor total com o rendimento R$ %0.2f%\n", tot);

}

**EXE 004** – SOMA 4 NUMEROS

Faça um programa que receba quatro números inteiros, calcule e mostre a soma desses números.

**RESP:**

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

// Variáveis

int ntop, n1, n2, n3, n4;

// Mensagens pedindo os valores

printf("Digite o primeiro numero inteiro: \n");

scanf("%d%\*c", &n1);

printf("Digite o segundo numero inteiro: \n");

scanf("%d%\*c", &n2);

printf("Digite o terceiro numero inteiro: \n");

scanf("%d%\*c", &n3);

printf("Digite o quarto numero inteiro: \n");

scanf("%d%\*c", &n4);

// Soma dos números

ntop = n1 + n2 + n3 + n4;

// Mostrando os valores

printf("A soma dos 4 numeros digitados e de: %d%", ntop);

}

**EXE 005** – Receba 3 Notas e exiba Média

Faça um programa que receba TRÊS notas, calcule e mostre a MÉDIA aritmética.

**RESP:**

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

// Variáveis

float nota1, nota2, nota3, media;

// Mensagens pedindo as notas

printf("Digite o a primeira nota: \n");

scanf("%f%\*c", &nota1);

printf("Digite o a segunda nota: \n");

scanf("%f%\*c", &nota2);

printf("Digite o a terceira nota: \n");

scanf("%f%\*c", &nota3);

// Calculando a média

media = (nota1 + nota2 + nota3) / 3;

// Mensagem mostrando o valor da média

printf("A media das 3 notas e de: %0.2f%", media);

}

**EXE 006** – Notas e Média Ponderada

Faça um programa que receba TRÊS notas e seus respectivos PESO, calcule e mostre a MÉDIA PONDERADA.

**RESP:**

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

// Variáveis

float nota1, nota2, nota3, media;

int peso1, peso2, peso3;

// Pedindo os valores da primeira nota

printf("Digite a primeira nota: ");

scanf("%f%\*c", &nota1);

printf("Digite o peso da primeira nota: ");

scanf("%d%\*c", &peso1);

// Pedindo os valores da segunda nota

printf("Digite a segunda nota: ");

scanf("%f%\*c", &nota2);

printf("Digite o peso da primeira nota: ");

scanf("%d%\*c", &peso2);

// Pedindo os valores da terceira nota

printf("Digite a terceira nota: ");

scanf("%f%\*c", &nota3);

printf("Digite o peso da primeira nota: ");

scanf("%d%\*c", &peso3);

// Cálculo da média

media = (nota1 \* peso1 + nota2 \* peso2 + nota3 \* peso3) / (peso1 + peso2 + peso3);

printf("Media Ponderada: %0.2f%", media);

}